

# LES CHASSEURS-CUEILLEURS

## Version 3.0

### Auteurs

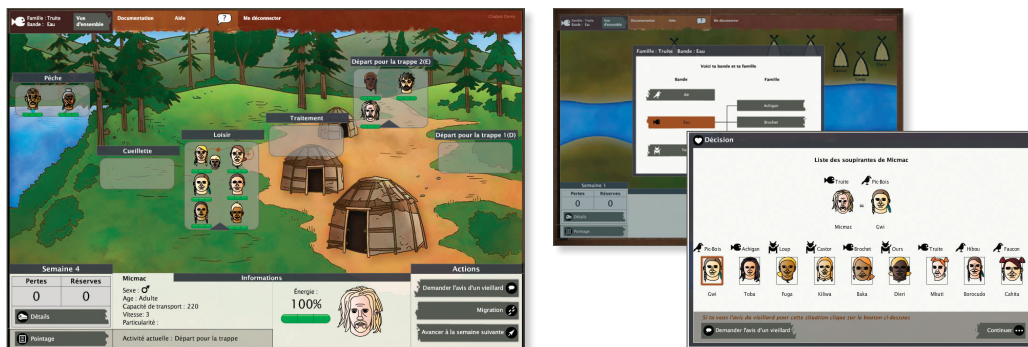
Bernard Deslandes  
Denis Emond

### Établissement

Collège de Sherbrooke

### Spécifications

Mac OS  
Windows



[Manuel](#) | [Manuel numérique](#) | [Cédérom/DVD](#) | [Logiciel à télécharger](#) | [Site Web](#) | [Autres](#)

### Description

Le jeu *Les chasseurs-cueilleurs* simule le mode de vie d'une population qui tire sa subsistance de la chasse, de la pêche et de la cueillette. D'abord conçu pour l'enseignement et l'apprentissage de l'anthropologie au collégial (cégep), ce site Web vise à faire découvrir les principaux aspects de l'organisation familiale, économique, politique et idéologique de ce genre de société.

L'utilisateur doit assurer, pendant une année, la survie d'un groupe familial dans une population de chasseurs-cueilleurs. Pour ce, il prend, semaine après semaine, des décisions concernant leur mode de vie. Par exemple, il doit conclure des mariages, déterminer le lieu de résidence des nouveaux couples, choisir un endroit pour installer son propre campement, répartir les tâches entre les membres du groupe et juger du moment opportun de migrer vers un autre territoire.

Le jeu se déroule en moins d'une heure et se termine par un bilan des décisions prises, ce qui offre à l'élève la possibilité d'analyser ses résultats.

**Sciences humaines 300, Anthropologie 381 | CCDMD 2012**

